



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
A.D.Pacatuba x Maranguape Futebol Clube		11-abr-12	Horizonte/CE	50
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
Campeonato Cearense da SEGUNDA Divisão		Oficial	Profissional	Domingão

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	50	43	7	R\$ 10,00	R\$ 70,00
	Arquibancada Meia	50	42	8	R\$ 5,00	R\$ 40,00
	Cortesias	10	0	10	R\$ 1,00	R\$ 10,00
				0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
TOTAIS		110	85	25		R\$ 120,00

DESPESAS	B1		B2	
	Aluguel do Campo - (10%)	R\$ 12,00	(6%) FEDERAÇÃO	R\$ 7,20
	Quadro Móvel Federação	R\$ 75,00	FCB 2%	
	5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 6,00	FFNP 1%	
	Impostos e Taxas locais	R\$ -	APCDEC 1%	R\$ 1,20
	INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 15,00		R\$ -
	Seguro de Público Pagante	0,18 R\$ 4,50		R\$ -
	TOTAL B1	R\$ 112,50	TOTAL B2	R\$ 8,40
		B3		
	Quadro Móvel			
Bilhetagem			R\$ 14,20	
Arbitragem			R\$ 675,00	
INSS 20% sobre Arbitragem			R\$ 135,00	
Seguro Arbitragem			R\$ 90,44	
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)				
Anti-Doping			R\$ -	
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping			R\$ -	
INSS 20% sobre Quadro Móvel			R\$ -	
Transporte e diárias arbitros e delegados			R\$ 125,00	
Assessor da Arbitragem				
INSS 20% sobre Assessor			R\$ -	
		SOMA	R\$ 1.039,64	
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)			R\$ 1.160,54	

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$ 8,25
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$ -
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$ 74,25
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	
	INSS - 11% Assessor da Arbitragem	R\$ -

RENDA LÍQUIDA R1 R\$ (1.040,54)

RENDA LÍQUIDA (RECEITAS - DESPESAS) R2 R\$ (1.040,54)

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
		INSS ESP. 5%	OUTRAS	
01 A.D.Pacatuba	R\$ (1.040,54)			(1.040,54)
				Negativo
				R\$ -

FEDERAÇÃO

A.D. de Pacatuba

Jose Valdo

Maranguape Futebol Clube

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE